

Hébergement (prière de réserver vous-mêmes)

Motels / hôtels

Motel de Champlain, Plantagenet	1 (866) 673-5220
Chimo Hotel, Ottawa	1 (800) 387-9779
River Rock Inn, Rockland	1 (855) 446-6710
Quality Inn, Orléans	1 (855) 202-2221

Bed & Breakfast

Le Domaine Bourget, Bourget	1 (866) 487-3277
-----------------------------	------------------

Camping (sans service)

disponible gratuitement près du site

Coût des repas (payable à l'avance)

Souper - buffet-méchoui	25 \$ par adulte 15 \$ par enfant (6 à 12 ans)
Brunch	12 \$ par adulte 8 \$ par enfant (6 à 12 ans)

Répondre avant le 1^{er} juin 2012

Inscrivez votre famille dès maintenant et postdatez votre chèque pour le 1^{er} juin 2012. N'oubliez pas votre équipe de 12 joueurs et son nom, votre intérêt pour animer un atelier et votre recette en or.

Chèque payable à :

Association des familles Benèche dit Lavictoire

Pour vous inscrire, complétez le coupon à l'endos, découpez et retournez-le à l'adresse indiquée avec votre chèque et l'inscription au tournoi, s'il y a lieu.

Pour toute information supplémentaire :

Ghislaine Parker	(819) 669-1500
Odette Lemieux	(819) 643-5269



**L'ASSOCIATION
DES FAMILLES
BENÈCHE DIT LAVICTOIRE**

Site Internet :
www.beneche-dit-lavictoire.ca

Page Facebook :
Association des familles Benèche dit Lavictoire

Siège social
431 rue McMillan
Gatineau QC J8P 5C5

**L'ASSOCIATION
DES FAMILLES
BENÈCHE DIT LAVICTOIRE**

vous invite cordialement à leur

3e GRAND RASSEMBLEMENT

les 4 et 5 août 2012



**À L'ARÉNA DE
CLARENCE CREEK (ONTARIO)**

(418 rue Lemay)

INSCRIPTION

Nom des personnes (votre famille et vous)

Adresse (rue, ville, province, code postal)

Téléphone () _____

Courriel _____

Nom de votre équipe de 12 joueurs _____

Je présente un atelier, lequel _____

J'apporte ma super recette _____

Camping (sans service)

Nombre de casquettes souvenir @ 15\$ _____

Nombre de soupers ___ adultes @25\$ ___ enfants @15\$

Nombre de brunchs ___ adultes @12\$ ___ enfants @8\$

Coût Repas _____\$ Casquettes _____ \$

Total _____\$ (montant du chèque)

Chèque payable à :

Association des familles Benèche dit Lavictoire

(Aucun argent comptant)

Complétez et retournez à :

Ghislaine Parker
96 rue Tony
Gatineau QC J8R 0G7

RENCONTRE DES FAMILLES BENÈCHE DIT LAVICTOIRE

Bienvenue à notre rencontre familiale les samedi et dimanche 4 et 5 août 2012 à l'aréna de Clarence Creek (Ontario).

L'Association des familles Benèche dit Lavictoire existe déjà depuis 10 ans et cette fête se veut avant tout une fin de semaine de retrouvailles.

Nous serons heureux de vous accueillir à ce grand rassemblement et espérons que vous participerez à notre tournoi de balle 3 lancers ou de ballon-chasseur (s'il pleut).

Vous êtes aussi invités à nous faire découvrir vos talents par des ateliers ou des expositions : artisanat, peinture, tricot, menuiserie...

À LA FÊTE

Chaque famille peut se former une équipe de 12 joueurs (âges variés, hommes, femmes) et nommer son groupe.

Pour nos artisans en herbe, des tables seront mises à leur disposition. Mentionnez votre centre d'intérêt lors de votre inscription.

Vous avez des recettes de famille! Partagez-les en les identifiant avec votre nom et celui de votre ancêtre. Un livre de recettes sera publié pour une levée de fonds pour l'Association.

**S'IL VOUS PLAÎT, PARTAGEZ
CETTE INFORMATION AVEC VOS
FAMILLES !**

AU PROGRAMME

Le samedi 4 août 2012

10h00 Accueil Horaire du tournoi
Inscription pour les ateliers
Remise de votre recette
Remise de vos billets et casquettes

11h00 Cantine

13h00 Ouverture officielle
Mot du président Michel Jubinville

13h30 Visite des ateliers
Vente d'articles

18h00 Souper : buffet-méchoui

20h00 Présentation des équipes
Dévoilement des gagnants
Musique - Louis Séguin

Le dimanche 5 août 2012

10h00 Messe à l'aréna (Jacques Huppé, prêtre)

11h00 Brunch

Repas et boissons

Le bar payant sera ouvert dès 11h00. Puisque le souper et le brunch seront servis par Pourvoyeurs Desjardins Inc., vous devez réserver vos repas et les payer avec l'inscription. Vous recevrez vos billets à votre arrivée au kiosque "Accueil".

Pour se souvenir de cette rencontre, des casquettes noires avec le logo de l'Association seront vendues et devront être commandées avec votre inscription.

**Votre participation et votre sourire sont importants
pour nourrir cette amitié croissante.**



ASSOCIATION DES FAMILLES BENÈCHE DIT LAVICTOIRE

Internet : beneche-dit-lavictoire.ca

Facebook : <http://www.facebook.com/groups/179550298732142/>

3^E GRAND RASSEMBLEMENT

FICHE D'INSCRIPTION POUR LE TOURNOI DE BALLE 3 LANCERS OU BALLON-CHASSEUR (en cas de pluie)

Le 4 août 2012 sur les terrains de l'aréna et de l'école de Clarence Creek

Nom de l'équipe : _____

Dans la mesure du possible le nom de l'équipe sera composé d'une combinaison des noms des ancêtres de la famille démontrant le lien avec les familles Benèche dit Lavictoire

ex. 1 les descendants d'Aurèle Lavictoire, le nom sera Aurèle, Fabien 1

ex. 2 les descendants d'Alcide Charbonneau, le nom sera Alcide, Anna, Mélina

ex. 3 les descendants de Denis Hupé, le nom sera Denis, 5^e génération, Marie

ex. 4 les descendants de Claire-Alice Laviolette, le nom sera Claire-Alice, 5^e génération, Éloi

Membres de l'équipe

Répartition des âges	hommes	femmes
60 ans et + (1 homme ou 1 femme)		
Entre 45 et 59 ans 1 homme et 1 femme		
Entre 30 et 45 ans 1 homme et 1 femme		
Entre 30 et 45 ans 1 homme et 1 femme		
Entre 15 et 30 ans 1 homme et 1 femme		
Entre 15 et 30 ans 1 homme et 1 femme		
Entre 10 et 15 ans 1 homme ou 1 femme		

NB. Si un homme est inscrit dans les 60 ans et plus, il faut inscrire une femme dans les 10 à 15 ans et vice-versa.

Chaque équipe devra fournir pour une autre partie : un pointeur : _____ (nom)

un juge de ligne : _____ (nom)

Responsable de l'équipe :

Nom : _____

Adresse : _____

Courriel :

Tél. _____

**Joindre cette fiche d'inscription au coupon-
réponse du grand rassemblement des familles
Benèche dit Lavictoire.**

Pour toute question concernant le tournoi,
communiquez avec Michel Jubinville.

Tél : 613-488-2030 ou jubimi@csdceo.on.ca

RÈGLEMENTS DE BALLE 3 LANCERS

1. L'équipe compte douze (12) joueurs, est mixte et doit suivre la répartition des âges selon la feuille d'inscription.
2. La durée d'une partie est de 3 manches et les douze joueurs frappent à chaque manche. Si un membre de l'équipe est absent, il peut être remplacé par quelqu'un du même groupe d'âge et du même sexe. Sinon l'équipe n'aura que 11 joueurs pour frapper.
3. Chaque frappeur a trois (3) lancers. Ces lancers sont exécutés par un joueur de son équipe. Toute fausse-balle est enregistrée comme lancer y compris le 3^e lancer, donc le frappeur est retiré.
4. Le casque protecteur n'est pas obligatoire mais recommandé.
5. Lorsque la balle atteint le lanceur ou le grillage, un lancer est enregistré.
6. Le lanceur ne peut pas participer au jeu défensif.
7. Lorsque la balle frappée dépasse **dans les airs** la ligne de circuit, le joueur est retiré. Si la balle roule sur la ligne, le frappeur s'arrête au deuxième but.
8. Une ligne est tracée à 20 pieds du marbre. La balle doit dépasser cette ligne pour être considérée bonne. Sinon un lancer est enregistré.
9. Les coureurs sur les buts ne peuvent les quitter avant que la balle soit frappée.
10. Il y aura une ligne de non-retour entre le 3^e but et le marbre. Le coureur du 3^e but ne doit jamais toucher le marbre, éviter tout contact avec le receveur et passer la ligne tracée derrière le marbre pour marquer un point. Le receveur peut toucher le marbre ou le joueur pour le retirer.
11. Aucun vol de but n'est permis.
12. Les joueurs de champ ne peuvent en aucun temps se placer dans l'avant-champ et aucun joueur défensif ne peut être en avant des coussins avant que la balle soit frappée.
13. Tout joueur blessé gravement sur un coup frappé verra l'arbitre arrêter le jeu et le coureur devra s'arrêter au 1^{er} but.
14. **Les arbitres ont raison. Toute personne non souriante devra se faire conter des jokes par l'arbitre.**

RÈGLEMENTS DE BALLON-CHASSEUR (en cas de pluie)

1. L'équipe compte douze (12) joueurs, est mixte et doit suivre la répartition des âges selon la feuille d'inscription.
2. Les parties se jouent avec un ballon en éponge.
3. Deux équipes se rencontrent pour une durée de 50 minutes et peuvent jouer autant de parties possibles.
4. Chaque équipe choisit un joueur qui va commencer la partie comme vache. Ce joueur va pouvoir revenir au jeu lorsqu'un de ses coéquipiers se fait tuer.
5. L'arbitre fera un pile ou face avec les capitaines pour déterminer le choix du côté du terrain et la possession initiale du ballon.
6. Lorsqu'un ballon touche plusieurs joueurs entre le lancer de départ et son contact au sol, ce sont tous les joueurs touchés qui sont éliminés.
7. Un joueur est éliminé lorsqu'il est touché par le ballon ou lorsqu'il a les 2 pieds à l'extérieur de sa zone.
8. Lorsqu'un joueur se fait toucher par le ballon mais que celui-ci est récupéré par un coéquipier avant d'avoir touché le sol, il est sauf. Par contre, si le coéquipier a les deux pieds à l'extérieur du terrain au moment où il attrape le ballon, les deux joueurs sont morts.
9. Le joueur éliminé doit toujours se rendre à la ligne du fond de l'équipe adverse en passant par le côté du terrain. Il ne peut plus revenir au jeu mais peut attraper le ballon dans sa zone de fond ou sur les lignes de côté pour tuer l'adversaire. Il ne peut en aucun temps aller chercher le ballon hors de sa zone.
10. Un joueur peut utiliser ses pieds pour récupérer un ballon. Par contre, il ne peut le faire dans le but d'éliminer un adversaire.
11. Lorsqu'un joueur dépasse ou touche à la ligne centrale avec son pied au moment où il lance le ballon, son tir ne peut éliminer l'adversaire. Au moment où le pied touchera la ligne, le juge de ligne sifflera pour indiquer la faute et remettre le ballon à l'équipe adverse.
12. **Les arbitres ont raison. Toute personne non souriante devra se faire conter des jokes par l'arbitre.**

Calcul des points par différentiel L'équipe gagnante obtient un nombre de points équivalent à la différence entre le pointage des deux équipes. L'équipe perdante se voit retirer la différence du pointage.

Ex. L'équipe A gagne contre l'équipe B par un pointage de 15 à 5. La différence est de 10. L'équipe A aura +10 et l'équipe B aura -10.